



Responsable académico
M. en C. Marlen Gámez Rojas

Duración
20 h

Horario
Miércoles de 14:00 a 18:00 h
Más 4 horas en línea

Sede
CACP Los Galeana

Modalidad
Presencial

Mapa de Ubicación



DIRECTORIO FES ARAGÓN

M. en I. Fernando Macedo Chagolla
Director

Mtro. Pedro López Juárez
Secretario General

Ing. Alexis Sampedro Pinto
Secretario Académico

Líc. Mario Marcos Arvizu Cortés
Secretario Administrativo

Líc. Jorge Andrés Trejo Solís
**Jefe de la División de Universidad Abierta,
Continua y a Distancia**

Líc. Hugo Eduardo Flores Sánchez
Coordinador de Educación Continua



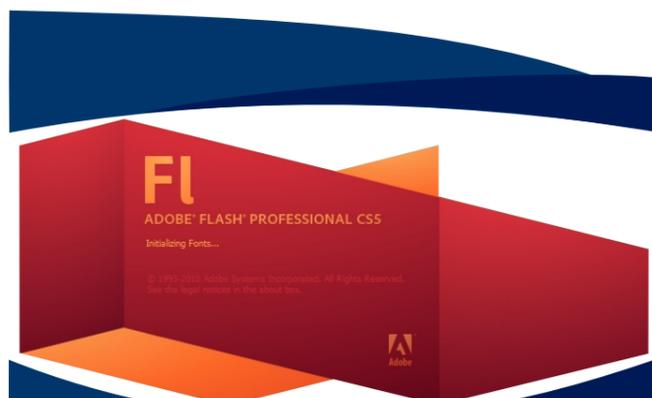
Informes e inscripciones

Centro de Actualización y Capacitación Profesional Los Galeana.
Francisco Morazán #110, col. La Pradera, alcaldía Gustavo A. Madero
Tel. (55) 2651 7897 y (55) 2158 7777 Email: sarahi.cruces@funam.mx

UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO

FES Aragón
Centro de Actualización y Capacitación Profesional
"Los Galeana"

Te invitan al curso:



CURSO

FLASH CS5

Estructura modular

Sesión 1. Introducción a FLASH

Ponente: M. en C. Marlen Gámez Rojas

1. Conceptos básicos
2. Interfaz
3. Paneles

Duración: 2 hrs.

Sesión 2. Dibujo en FLASH

Ponente: M. en C. Marlen Gámez Rojas

1. Caja de herramientas
2. Dibujo de objetos
3. Colores y gradientes
4. Creación de símbolos

Duración: 2 hrs.

Sesión 3. Animaciones

Ponente: M. en C. Marlen Gámez Rojas

1. Línea de tiempo
2. Capas
3. Interpolaciones (movimiento, forma, color...)
4. Efectos

Duración: 2 hrs.

Sesión 4. Tipos de interpolación

Ponente: M. en C. Marlen Gámez Rojas

1. Animación cuadro a cuadro
2. Interpolación gráfica
3. Interpolación de forma

Duración: 2 hrs.

Estructura modular

Sesión 5. Animaciones

Ponente: M. en C. Marlen Gámez Rojas

1. Línea del tiempo
2. Capas

Duración: 2 hrs.

Sesión 6. Símbolos y biblioteca

Ponente: M. en C. Marlen Gámez Rojas

1. Carpetas
2. Iconos
3. Pre visualización en la Ventana

Duración: 2 hrs.

Sesión 7. Gráficos y Sonido

Ponente: M. en C. Marlen Gámez Rojas

1. Importación de vectores
2. Importación de mapas de bits
3. Conversiones
4. Sonido (adición, sincronización, etc.)

Duración: 2 hrs.

Sesión 8. Actionscript básico

Ponente: M. en C. Marlen Gámez Rojas

1. Acciones
2. Eventos
3. Precargas

Duración: 2 hrs.

Estructura modular

Sesión 9. Publicación de películas

Ponente: M. en C. Marlen Gámez Rojas

1. Optimización (imagen y sonido)
2. Exportación SWF y otros formatos
3. Creación de un Proyector
4. Inserción HTML

Duración: 2 hrs.

Sesión 10. Evaluación final

Ponente: M. en C. Marlen Gámez Rojas

Duración: 2 hrs.

Objetivo:

Este curso está destinado a cualquier usuario que quiera aprender a utilizar flash CSS, estudiando todos los conceptos necesarios para realizar los primeros pasos con la herramienta hasta finalizar el programa completo que te facilitara los conocimientos y herramientas para desarrollar trabajos de nivel avanzado de animación.

Dirigido a:

Estudiantes o egresados en cómputo, informática o mercadotecnia.

Fundamentación:

Actualmente los contenidos interactivos y/o digitales, representan una manera muy atractiva de presentar diferentes tipos de información.

El software Flash CSS es una herramienta útil para la elaboración de contenidos que son compatibles con diferentes plataformas y que pueden ser consultados desde diferentes dispositivos como teléfonos móviles, tabletas, televisores, Ipad, entre otros.

Estos contenidos pueden ser enfocados a diferentes áreas como pueden ser de tipo educativo, mercantil, de entretenimiento y/o divulgación en general.